

## Übereinstimmung

Passwort: Ausgangscode

Bauchmuskeln: falscher Code

Copernicus: richtiger Code

Gaffer: falscher Code

Gauguin: richtiger Code

Götzendiener: falscher Code

Heister: falscher Code

Ideal: falscher Code

Micha: richtiger Code

Quadratisch: falscher Code

Quantität: falscher Code

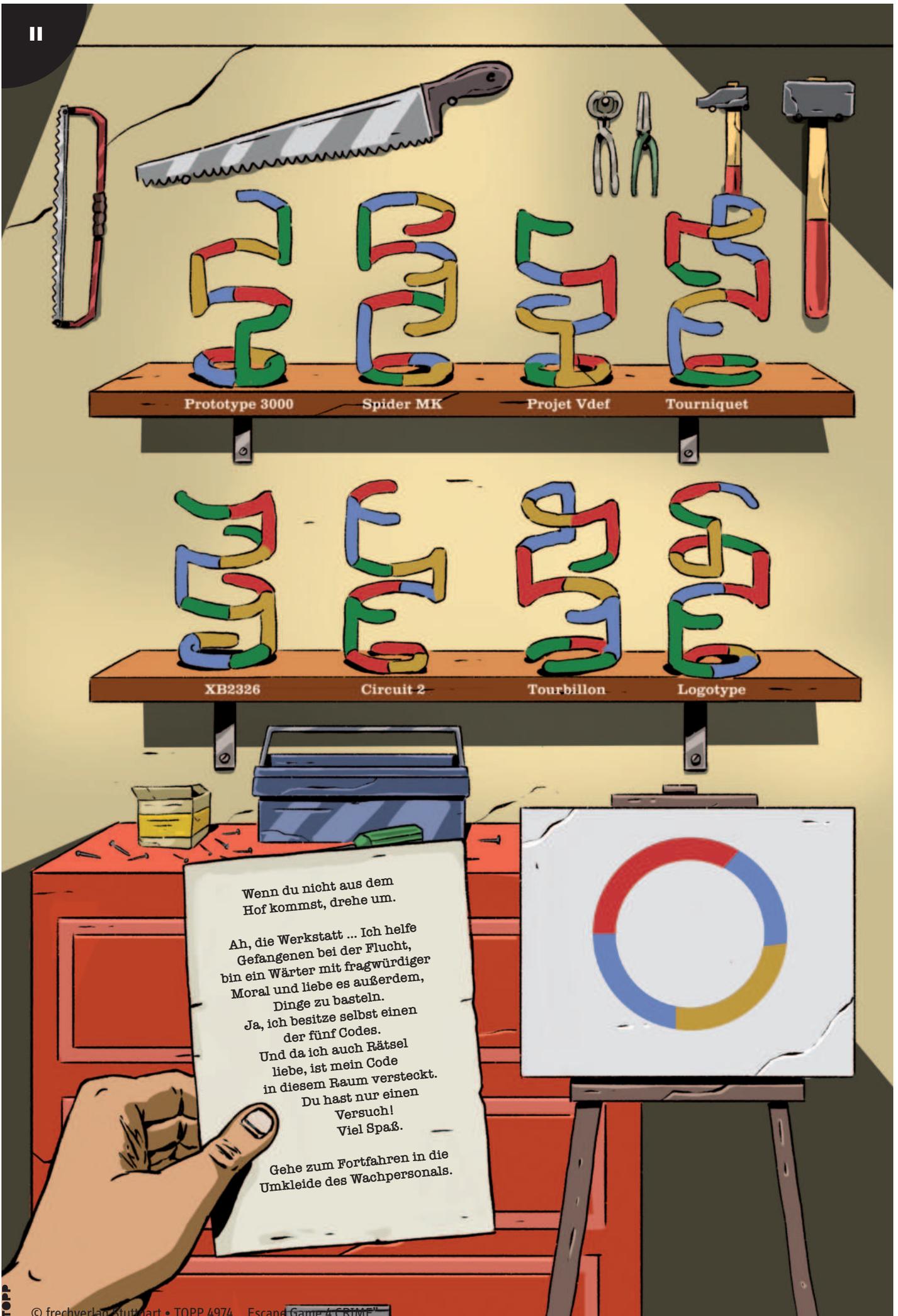
Rex: richtiger Code

Squash: richtiger Code

Wayang: falscher Code

Yorkshire: falscher Code

Ziele: falscher Code



Prototype 3000

Spider MK

Projet Vdef

Tourniquet

XB2326

Circuit 2

Tourbillon

Logotype

Wenn du nicht aus dem Hof kommst, drehe um.

Ah, die Werkstatt ... Ich helfe Gefangenen bei der Flucht, bin ein Wärter mit fragwürdiger Moral und liebe es außerdem, Dinge zu basteln.

Ja, ich besitze selbst einen der fünf Codes.

Und da ich auch Rätsel liebe, ist mein Code in diesem Raum versteckt. Du hast nur einen Versuch!

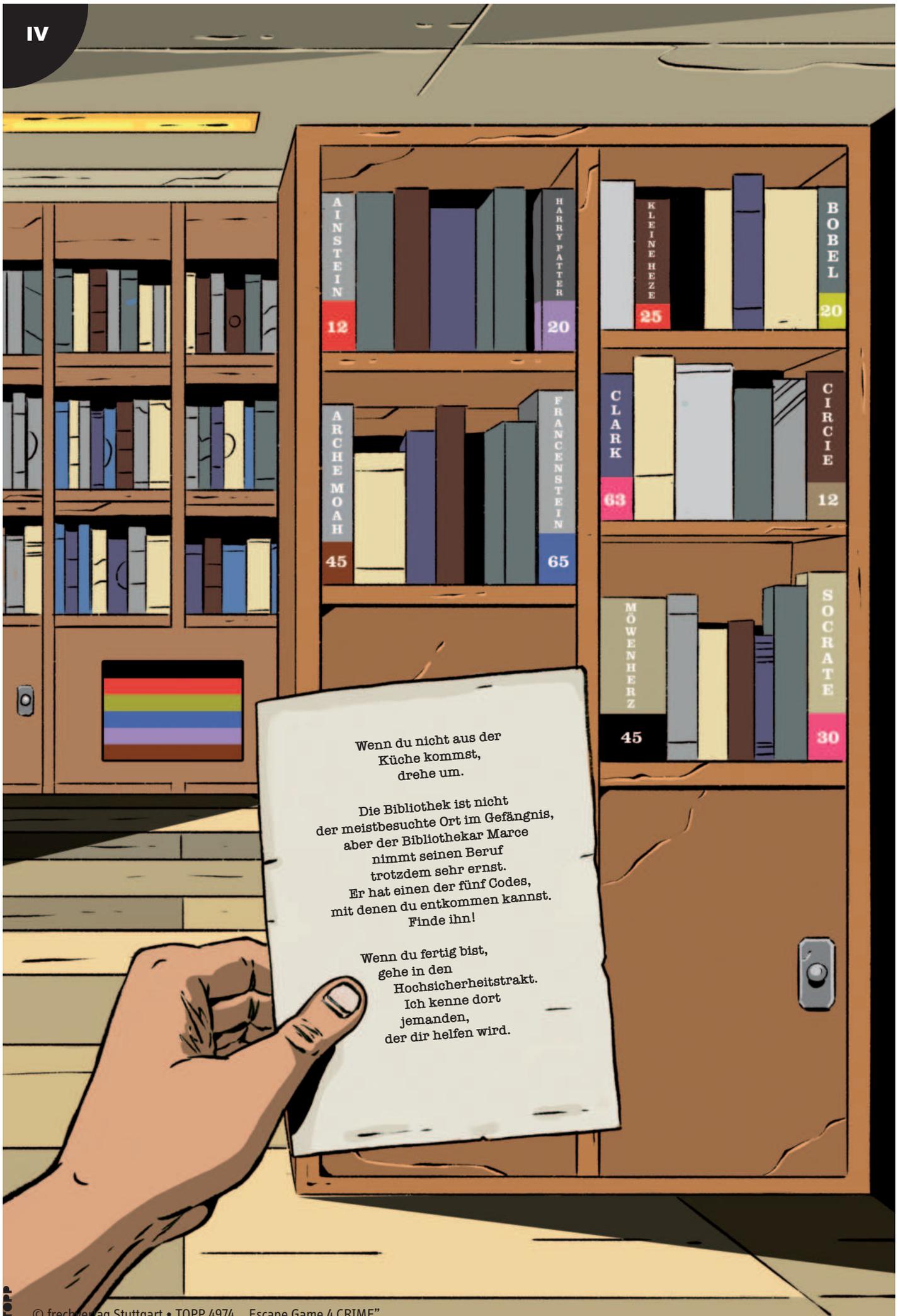
Viel Spaß.

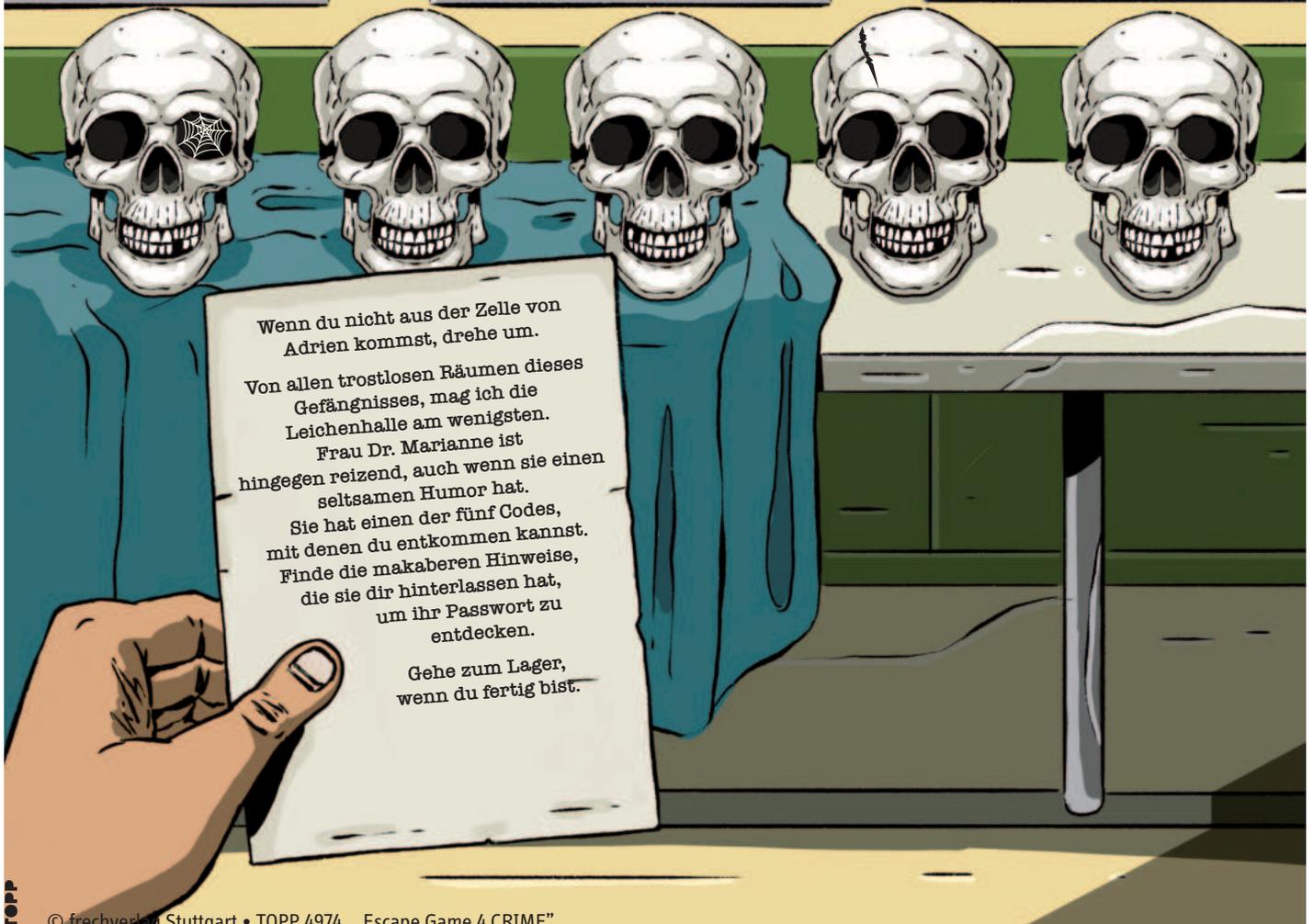
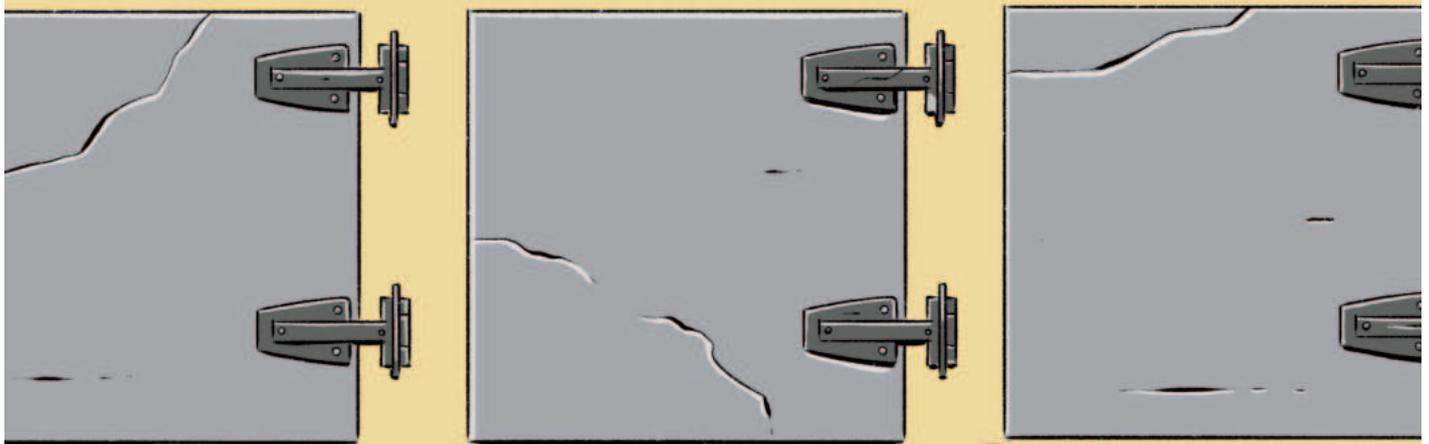
Gehe zum Fortfahren in die Umkleide des Wachpersonals.



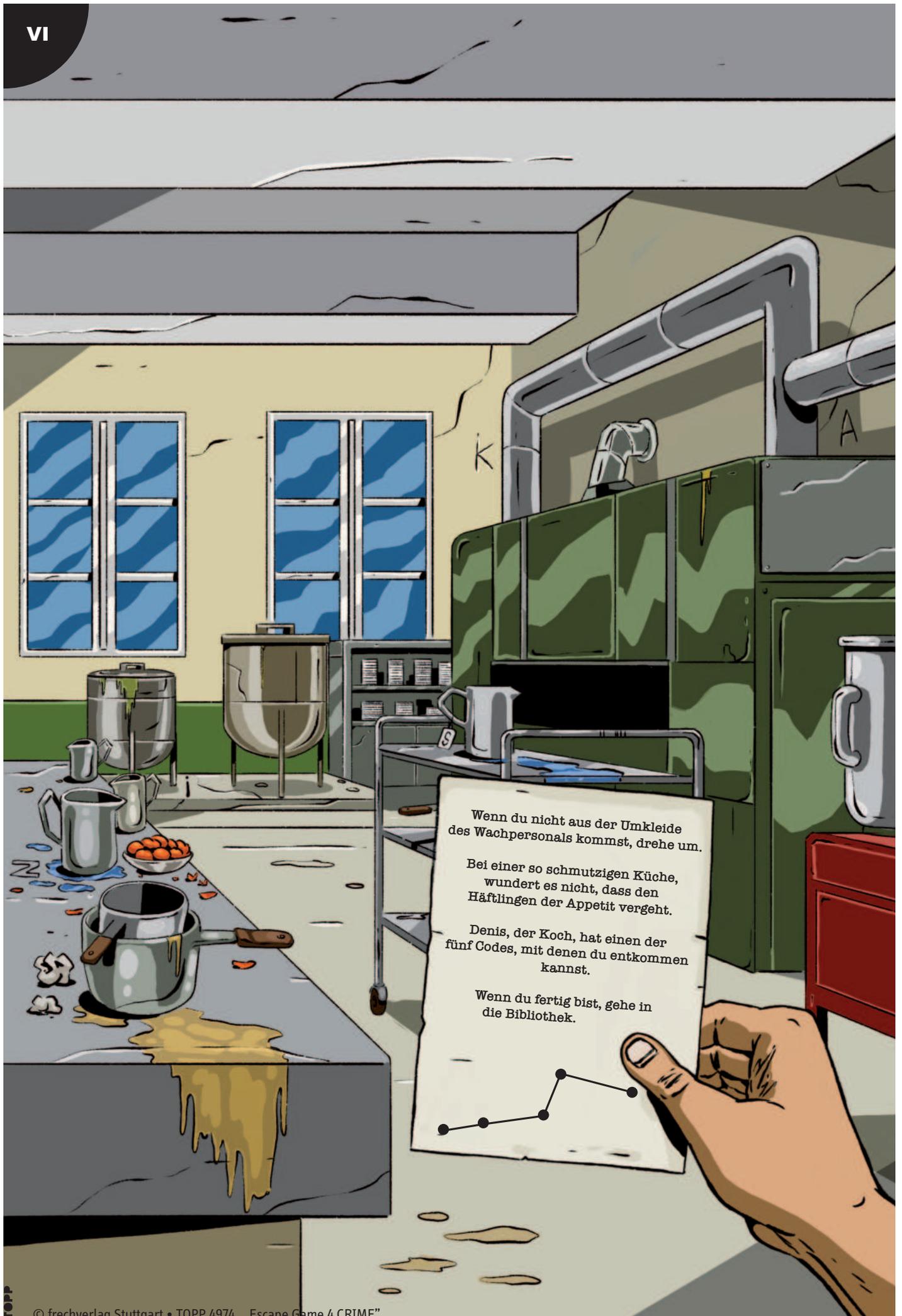


Wenn du nicht aus der Cafeteria kommst, drehe um.  
 Auch in der Kapelle ist anscheinend nichts mehr heilig ...  
 Ein Gefangener hat ein Kirchenfenster zerstört.  
 Schade, denn es enthielt einen der fünf Codes.  
 Wenn du es schaffst, die Scherben wieder zusammenzufügen, kannst du ihn herausfinden. Lasse dich nicht von unnötigen Informationen ablenken, wie z.B. dieser Textstelle. Siehst du die Kerzenleuchter? Toll!  
 Vielleicht sind sie wichtig, vielleicht auch nicht.  
 Wenn du fertig bist, gehe in den Hof.





Wenn du nicht aus der Zelle von  
Adrien kommst, drehe um.  
Von allen trostlosen Räumen dieses  
Gefängnisses, mag ich die  
Leichenhalle am wenigsten.  
Frau Dr. Marianne ist  
hingegen reizend, auch wenn sie einen  
seltsamen Humor hat.  
Sie hat einen der fünf Codes,  
mit denen du entkommen kannst.  
Finde die makaberen Hinweise,  
die sie dir hinterlassen hat,  
um ihr Passwort zu  
entdecken.  
Gehe zum Lager,  
wenn du fertig bist.



Wenn du nicht aus der Umkleide  
des Wachpersonals kommst, drehe um.

Bei einer so schmutzigen Küche,  
wundert es nicht, dass den  
Häftlingen der Appetit vergeht.

Denis, der Koch, hat einen der  
fünf Codes, mit denen du entkommen  
kannst.

Wenn du fertig bist, gehe in  
die Bibliothek.

